



PROCÉDURES EN LIEN AVEC LA COVID-19

En salle d'appel :

- Laver vos mains avant d'entrer dans la salle d'appel.
- Portez votre masque en tout temps.
- Tirage au sort : le gagnant choisira la couleur et le perdant choisira s'il veut s'échauffer en premier ou 2^e.
- Les arbitres éviteront de toucher aux balles sauf si nécessaire et lors de la vérification des balles :
 - Lavez vos mains : tests pour les balles rouges
 - Lavez vos mains : tests pour les balles bleues
- Les balles seront vérifiées de la manière usuelle en observant une distanciation.
- Si les athlètes veulent vérifier/toucher les balles, ils (ainsi que tous ceux qui les aideront) doivent se désinfecter les mains avant et après la vérification des balles.

Assistant COVID :

- BC1 : c'est l'assistant sportif qui joue le rôle de l'assistant COVID
- BC2, BC4, BC5, Ouvert et Junior : ces athlètes ont droit à un assistant COVID avec eux sur le terrain
- BC3 : ont droit à un opérateur de rampe et un assistant COVID
- Rôles de l'assistant COVID:
 1. Pousser le joueur dans son aire de lancement lorsque c'est à son tour de jouer et reprendre sa place aussitôt.
 2. Ramener le joueur hors de son aire de lancement lorsque ce n'est plus à son tour de jouer et reprendre sa place aussitôt.
 3. Pousser le joueur sur le terrain lorsque celui-ci veut aller voir le jeu ou lors des mesures en fin de manche et reprendre sa place aussitôt.
 4. Ramasser les balles entre les manches et à la fin de la partie, incluant le cochonnet et reprendre sa place aussitôt.
 5. Au signal de couleur de l'arbitre, l'assistant COVID n'a pas à attendre le signal de l'athlète pour le bouger, il le fait immédiatement.
 6. L'athlète ne peut demander à son assistant COVID de placer son fauteuil dans un endroit précis dans sa boîte de lancement, ni d'ajuster la direction du fauteuil roulant.
- Pour les athlètes BC3, l'assistant COVID est seulement là si l'athlète a besoin d'aide pour aller voir le jeu sur le terrain. C'est l'opérateur de rampe ou l'entraîneur qui ramasse les balles entre les manches.
- L'assistant COVID ne peut, en aucun cas, communiquer avec son athlète ou l'aider d'une quelconque façon (exemple : en lui donnant de l'eau) et ce, même entre les manches. Ceci ne s'applique pas pour les athlètes BC1 puisque leur assistant COVID est également leur assistant sportif.
- **Si un athlète n'a pas d'assistant COVID**, la tâche reviendra au juge de ligne ou à l'arbitre.
- Les assistants COVID seront assis derrière les aires de lancement 1 et 6 pour tous les types de jeu.

Sur le terrain :

- Portez toujours votre masque (sauf les athlètes qui eux peuvent l'enlever pour jouer).
- Ayez votre propre petite bouteille de désinfectant avec vous (arbitres).
- Apportez votre crayon.

Échauffement :

- Débuter l'échauffement le plus rapidement possible car il est plus long qu'à l'habitude.
- En arrivant sur le terrain, l'athlète qui s'échauffera en premier se positionne dans son aire de lancement et le deuxième athlète à s'échauffer reste à l'extérieur du terrain, derrière sa boîte de lancement.



- Le premier athlète s'échauffe et ensuite son assistant COVID ou opérateur de rampe ramasse les balles. Ensuite, le 2^e athlète s'échauffe.
- Quand le côté rouge termine son échauffement, il amène le cochonnet avec lui dans sa boîte de lancement.
- Quand le côté bleu termine son échauffement, il va placer le cochonnet sur la table du chronométrateur.

Pendant la partie :

- Montrer la couleur aux athlètes et attendre que les 4 roues de l'athlète/équipe/double qui doit jouer soient dans sa boîte de lancement, et que le côté qui ne joue pas soit sorti de sa boîte de lancement avant de montrer la couleur au chronométrateur.
- Pour les parties en paires ou en double, l'arbitre attendra que tous les athlètes aient les 4 roues à l'intérieur de leur boîte de lancement avant de montrer le signal de couleur au chronométrateur. Les athlètes devraient bouger le plus possible simultanément pour éviter les contacts avec l'autre côté.
- Si le côté met trop de temps pour s'avancer dans sa boîte, alors montrez la couleur au chronométrateur.
- Si le côté décide d'aller directement sur l'aire de jeu, alors montrez la couleur au chronométrateur.

À la fin de la partie :

- Les assistants sportifs/COVID ramassent les balles et les déposent dans les porte-balles des athlètes.
- L'arbitre fera une inspection visuelle des balles de chaque athlète sans les toucher. Au besoin, il demandera aux assistants sportifs/COVID de lui montrer une ou des balles qui peuvent lui sembler suspectes.
- S'il s'avère qu'une balle est suspecte, l'arbitre procédera à une vérification de balle plus poussée.
- Au besoin, demandez l'arbitre en chef

Balles mortes :

- Quand la balle est considérée comme une balle morte, laissez-la où elle est à moins qu'elle ne dérange le jeu ou les athlètes.
- Si l'arbitre doit déplacer une balle, il lavera ses mains avant et après l'avoir déplacé.
- Idéalement, l'arbitre ne déplacera jamais une balle avec la palette.
- Balles non-lancées : l'arbitre demandera à l'assistant COVID ou l'opérateur de rampe de les mettre dans la boîte libre à côté du joueur.

Divers:

- S'il y a une balle de pénalité, l'assistant COVID présentera les balles à l'athlète et gardera la balle choisie avec lui. Pour les BC3, c'est le rôle de l'opérateur de rampe
- S'il y a un bris d'égalité, l'arbitre demandera à l'athlète s'il peut prendre le cochonnet pour le positionner correctement sur la croix. ****Lavez-vous les mains avant de prendre le cochonnet et après l'avoir placé sur la croix****
- L'arbitre indiquera le pointage aux athlètes à partir de la ligne du V. Parlez fort à cause du masque.
- L'arbitre restera sur le V pour annoncer '1 minute' entre les manches. À ce signal, les assistants COVID peuvent entrer sur le terrain.
- Si l'assistant COVID commet une infraction, l'arbitre débutera d'abord par un avertissement gentil mais ensuite, si la situation se répète, il donnera la pénalité appropriée.
- Pointage à la fin de la partie : L'arbitre utilisera son propre crayon pour compléter la feuille de match et signera pour les athlètes avec leur permission (à moins que ceux-ci aient une étampe). Lavez-vous les mains après avoir retourné la tablette en salle d'appel.