



## PROCÉDURES EN LIEN AVEC LA COVID-19

### En salle d'appel :

- Laver vos mains avant d'entrer dans la salle d'appel.
- Portez votre masque en tout temps.
- Tirage au sort : le gagnant choisira la couleur et le perdant choisira s'il veut s'échauffer en premier ou 2<sup>e</sup>.
- Les arbitres éviteront de toucher aux balles sauf si nécessaire et lors de la vérification des balles :
  - Lavez vos mains : tests pour les balles rouges
  - Lavez vos mains : tests pour les balles bleues
- Les balles seront vérifiées de la manière usuelle en observant une distanciation.
- Si les athlètes veulent vérifier/toucher les balles, ils (ainsi que tous ceux qui les aideront) doivent se désinfecter les mains avant et après la vérification des balles.
- L'arbitre sera responsable d'apporter les balles de chaque athlète sur le terrain en les transportant dans un contenant destiné à cet effet. Les balles seront ensuite remises à l'athlète sur le terrain, après que tous les sacs soient entreposés près de la table de pointage.

### Assistant COVID :

Un assistant Covid est permis sur le terrain mais n'est pas obligatoire. Vous pourriez avoir besoin d'un assistant COVID si :

- Vous êtes un joueur **BC2, BC4, BC5 ou classe ouverte** et avez besoin d'aide pour entrer et sortir de votre aire de lancement lorsque c'est à votre tour de jouer ou que votre tour est terminé.
- Vous êtes un joueur **BC2, BC3, BC4, BC5 ou classe ouverte** et vous avez besoin d'aide pour aller voir le jeu pendant la partie ou lors des mesures en fin de manche.
- Vous êtes un joueur **BC2, BC4, BC5 ou classe ouverte** et vous n'avez pas d'entraîneur ou entraîneur adjoint pour ramasser les balles entre les manches et à la fin de la partie.
- **BC1** : Votre assistant sportif est votre assistant Covid.

### Rôles de l'assistant COVID:

1. Pousser le joueur dans son aire de lancement lorsque c'est à son tour de jouer et reprendre sa place aussitôt.
  2. Ramener le joueur hors de son aire de lancement lorsque ce n'est plus à son tour de jouer et reprendre sa place aussitôt.
  3. Pousser le joueur sur le terrain lorsque celui-ci veut aller voir le jeu ou lors des mesures en fin de manche et reprendre sa place aussitôt.
  4. Ramasser les balles entre les manches et à la fin de la partie, incluant le cochonnet et reprendre sa place aussitôt.
  5. Au signal de couleur de l'arbitre, l'assistant COVID n'a pas à attendre le signal de l'athlète pour le bouger, il le fait immédiatement.
  6. L'athlète ne peut demander à son assistant COVID de placer son fauteuil dans un endroit précis dans sa boîte de lancement, ni d'ajuster la direction du fauteuil roulant.
- Pour les athlètes BC3, l'assistant COVID est seulement là si l'athlète a besoin d'aide pour aller voir le jeu sur le terrain. C'est l'opérateur de rampe ou l'entraîneur qui ramasse les balles entre les manches.
  - L'assistant COVID ne peut, en aucun cas, communiquer avec son athlète ou l'aider d'une quelconque façon (exemple : en lui donnant de l'eau) et ce, même entre les manches. Ceci ne s'applique pas pour les athlètes BC1 puisque leur assistant COVID est également leur assistant sportif.
  - Les assistants COVID seront assis derrière les aires de lancement 1 et 6 pour tous les types de jeu.

**Si un athlète n'a pas d'assistant COVID** et qu'il a besoin d'aide pour aller voir sur le terrain, la tâche reviendra au juge de lignes ou à l'arbitre.



**Si un athlète n'a pas d'assistant COVID** et qu'il n'a pas d'entraîneur ou entraîneur adjoint pour ramasser ses balles, la tâche reviendra au juge de lignes ou à l'arbitre.

#### Sur le terrain :

- Portez toujours votre masque (sauf les athlètes qui eux peuvent l'enlever pour jouer).
- Ayez votre propre petite bouteille de désinfectant avec vous (arbitres).
- Apportez votre crayon.

#### Échauffement :

- Débuter l'échauffement le plus rapidement possible car il est plus long qu'à l'habitude.
- En arrivant sur le terrain, l'athlète qui s'échauffera en premier se positionne dans son aire de lancement et le deuxième athlète à s'échauffer reste à l'extérieur du terrain, derrière sa boîte de lancement.
- Le premier athlète s'échauffe et ensuite ses balles sont ramassées par son AS/OR, entraîneur/EA ou assistant COVID. Ensuite, le 2<sup>e</sup> athlète s'échauffe.
- Quand le côté rouge termine son échauffement, il amène le cochonnet avec lui dans sa boîte de lancement.
- Quand le côté bleu termine son échauffement, il va placer le cochonnet sur la table du chronométrateur.

#### Pendant la partie :

- Montrer la couleur aux athlètes et **attendre** que les 4 roues de l'athlète/équipe/double qui doit jouer soient dans sa boîte de lancement, et que le côté qui ne joue pas soit sorti de sa boîte de lancement avant de montrer la couleur au chronométrateur.
- Pour les parties en paires ou en double, l'arbitre attendra que **tous les athlètes** aient les 4 roues à l'intérieur de leur boîte de lancement avant de montrer le signal de couleur au chronométrateur. Les athlètes devraient bouger le plus possible simultanément pour éviter les contacts avec l'autre côté.
- Si le côté met trop de temps pour s'avancer dans sa boîte, alors montrez la couleur au chronométrateur.
- Si le côté décide d'aller directement sur l'aire de jeu, alors montrez la couleur au chronométrateur.

#### À la fin de la partie :

- Les AS/OR, entraîneurs/EA ou assistants COVID ramassent les balles et les déposent dans les porte-balles des athlètes.

#### Balles mortes :

- Quand la balle est considérée comme une balle morte, laissez-la où elle est à moins qu'elle ne dérange le jeu ou les athlètes.
- Si l'arbitre doit déplacer une balle, il lavera ses mains après l'avoir déplacé.
- Balles non-lancées : l'arbitre demandera à ce que les balles soient déposées dans la boîte libre à côté du joueur.

#### Divers:

- S'il y a une balle de pénalité, l'assistant sportif, l'opérateur de rampe ou l'assistant COVID présentera les balles à l'athlète et gardera la balle choisie avec lui.
- S'il y a un bris d'égalité, l'arbitre prendra le cochonnet pour le positionner correctement sur la croix.  
\*\*Lavez-vous les mains avant de prendre le cochonnet et après l'avoir placé sur la croix\*\*\*
- L'arbitre indiquera le pointage aux athlètes à partir de la ligne du V. Parlez fort à cause du masque.
- L'arbitre restera sur le V pour annoncer '1 minute' entre les manches. À ce signal, les AS/OR, entraîneurs/EA ou assistants COVID peuvent entrer sur le terrain pour ramasser les balles.
- Si l'assistant COVID commet une infraction, l'arbitre débutera d'abord par un avertissement gentil mais ensuite, si la situation se répète, il donnera la pénalité appropriée.