



Protège le gnome

FICHE D'ACTIVITÉ 008

Objectifs : Stratégie défensive et offensive

Nombre de joueurs : 2 contre 2 ou 3 contre 3

Matériel :

- Une figurine de taille moyenne ou n'importe quel objet pouvant tomber comme une quille peut faire l'affaire.
- Six (6) balles par équipe :
 - 3 balles par joueur = 2 contre 2
 - 2 balles par joueur = 3 contre 3

Préparation

Poser la figurine sur le plancher dans une zone du terrain où l'on souhaite faire travailler les équipes.



Déroulement

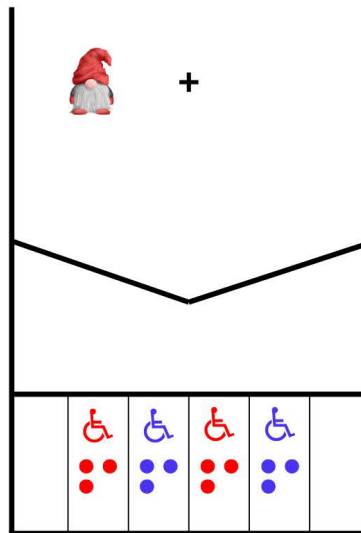
- Premièrement, à tour de rôle, les joueurs de l'**équipe # 1** lancent leurs balles autour de la figurine et essayent de créer des barrières pour protéger celle-ci.
- Deuxièmement, après que l'équipe # 1 ait lancé toutes ses balles, l'**équipe # 2** tente de détruire les barrières et de faire tomber la figurine. Les joueurs de l'équipe # 2 décident qui d'entre eux lancera la balle.
N.B. Pour cette partie de l'activité, le lobe est interdit.
- Si la figurine tombe, l'équipe # 2 est l'équipe victorieuse. Si la figurine reste en place l'équipe # 1 gagne.
- Répéter l'exercice en inversant les rôles des équipes.

Consignes de sécurité

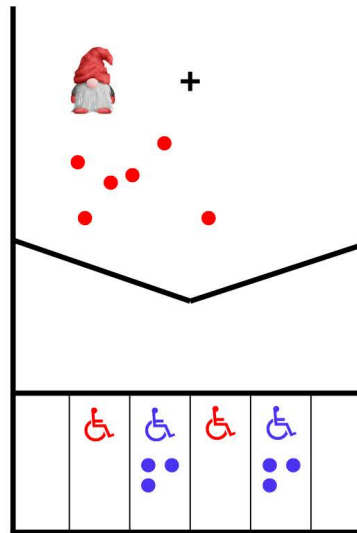
Les joueurs ne peuvent pas lancer en même temps.

EXEMPLE

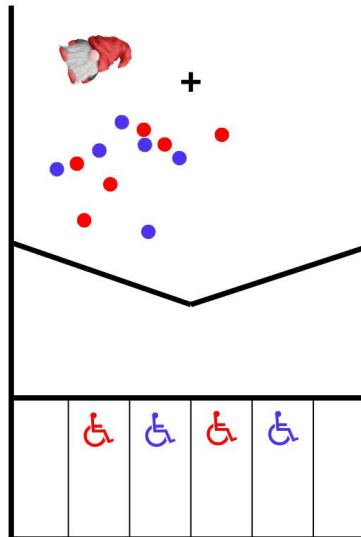
1. Placer le gnome aléatoirement sur le terrain



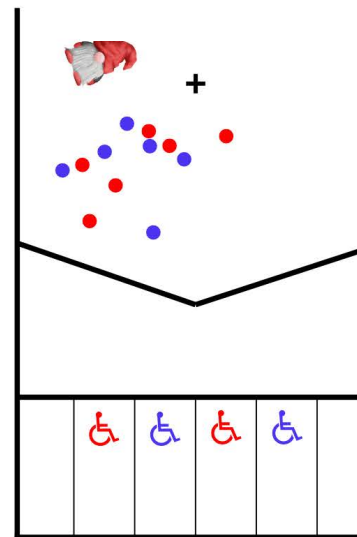
2. L'équipe qui défend lance ses balles pour défendre le gnome



3. L'équipe à l'attaque essaie de faire tomber le gnome



4. Si elle réussit elle gagne sinon l'équipe qui défend gagne



Résultat

Le gnome est tombé, c'est donc l'équipe à l'attaque qui gagne.