



# Les démineurs

FICHE D'ACTIVITÉ 007

## Objectifs : Travailler les déplacements simples

**Nombre de joueurs :** Exercice individuel

**Matériel :**

- Trois (3) cibles diverses, carrées ou rondes de grande taille, qui serviront de « bombes ».
- Six (6) balles de même couleur pour le joueur,
- Six (6) balles additionnelles pour l'exercice, peu importe la couleur.

## Préparation

- Placer les cibles aléatoirement sur le sol
- Placer 2 balles face au joueur sur chacune des cibles. Les 2 balles doivent être distancées d'environ 2 doigts. Elles doivent être visibles par le joueur et non placées l'une derrière l'autre.



## Déroulement

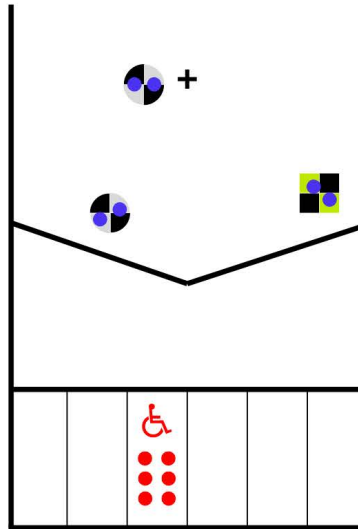
- Le joueur se place dans la case de jeu selon la couleur choisie.
- Le joueur doit faire sortir au minimum l'une des 2 balles placées sur chaque cible (bombe) pour désamorcer celle-ci.
- Le joueur a un maximum de 6 balles pour réussir à désamorcer les 3 bombes.
- Répéter l'exercice avec la couleur opposée.

## Alternative

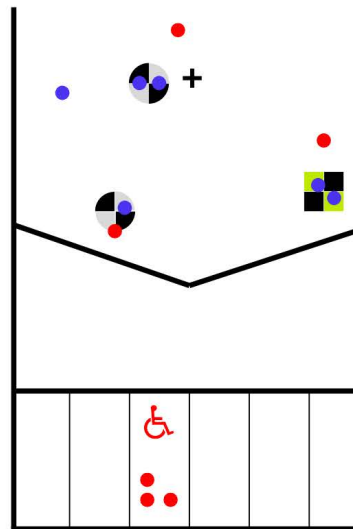
Pour augmenter la difficulté, il est possible d'ajouter des « bombes » ou bien d'utiliser une seule balle pour désamorcer chaque « bombe ».

## EXEMPLE

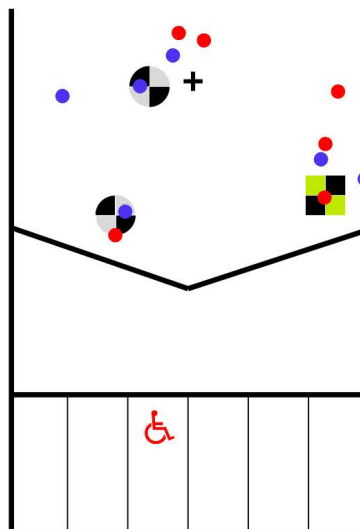
1. Placer les cibles (bombe) au sol avec 2 balles sur celles-ci



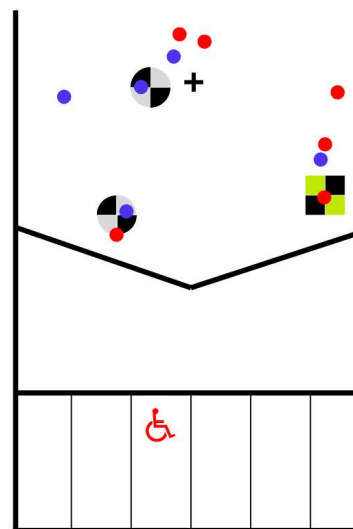
2. Déplacer au moins 1 balle sur la bombe pour désamorcer celle-ci



3. Vous avez les 6 balles pour désamorcer toutes les bombes



4. Si c'est réussi, vous gagnez la manche sinon elle est perdue



### Résultat

Toutes les bombes ont été désamorcées